**Métodos del objeto array**

* Explicar brevemente los métodos de la primera transparencia
* Ejercicio: crea una página web con:
  + Un array con los siguientes elementos “león”, “lobo”, “zorro”, “pantera”, “leopardo”, ”tiburon”, ”águila”, ”buho”, ”cocodrilo”
  + Un input tipo text llamado “Animal”.
  + Un botón llamado “derecha” que al pulsarlo haga lo siguiente cada 2 segundos:
    - Eliminar el último elemento del array.
    - Incluir dicho elemento eliminado al comienzo del array
    - Mostrar por pantalla el nuevo array.
  + Un botón llamado “Para derecha” que al pulsarlo elimine la repetición anterior.
  + Un botón llamado “izquierda” que al pulsarlo haga lo siguiente cada 2 segundos:
    - Eliminar el primer elemento del array.
    - Incluir dicho elemento eliminado al final del array
    - Mostrar por pantalla el nuevo array.
  + Un botón llamado “Para izquierda” que al pulsarlo elimine la repetición anterior.
  + Un botón llamado “Invertir” que al pulsarlo invierta el orden de los elementos y lo vuelva a mostrar.
  + Un botón llamado “Buscar” que al pulsarlo indique si se encuentra el animal introducido en el input “Animal” en el array.
* Ejercicio: añade a la aplicación web anterior lo siguiente:
  + Un input llamado “Posición 1” para introducir un número positivo o negativo.
  + Un input llamado “Posición 2” para introducir un número positivo o negativo.
  + Un botón llamado “Extraer” que extrae del array desde la posición indicada en “Posición 1” hasta la posición indicada en “Posición 2”. Recordad que pueden ser valores negativos. Mostrar el array extraido.
  + Un botón llamado “Insertar” para introducir en el array el animal indicado en el input “Animal” en la posición del array indicado en el input “Posición 1”
  + Un input llamado “Numero de elementos ” para introducir un número positivo.
  + Un botón llamado “Eliminar” que eliminará del array el número de elementos indicado en “Número de elementos” desde la posición indicada en “Posición 1”
  + Un botón llamado “Sobreescribir” que sustituirá desde la posición “Posicion 1” un número de elementos indicados en “Numero de elementos” por el animal indicado en “Animal”.